



ESCUELA DE
TECNOLOGÍA

Técnico en

Informática

PRESENCIAL | 2 AÑOS



www.iplacex.cl



Título: Técnico en Informática

Tipo de programa: Regular

Continuidad de estudios: Ingeniería en Informática

Modalidad: Presencial

Duración: 2 años

De acuerdo con el modelo educativo de IPLACEX, todos los programas presenciales pueden tener asignaturas que se dicten en modalidad a distancia y asignaturas que consideren actividades virtuales. En esta carrera, el estudiante deberá disponer de conexión a Internet ilimitada de a lo menos **20 mbps** y un computador, portátil o de escritorio con procesador Intel Core i5 o superior, mínimo **8 GB RAM** y **256 GB** libres en el disco duro y WebCam, aplicaciones de software de ofimática, lector de archivos PDF y un navegador web.

El **Técnico en informática** de IPLACEX está capacitado para construir, mantener y dar soporte a aplicaciones computacionales multiplataforma, como también a los dispositivos de redes, utilizando herramientas tecnológicas avanzadas para satisfacer las necesidades de la empresa. Su formación les permite desarrollar en un equipo de software, aplicaciones compatibles con las plataformas móviles y web, como también capturar y analizar requisitos, diseño de aplicación, programación y pruebas, además de la implantación en ambientes de producción y distribución de aplicaciones.

El **Técnico en informática** podrá ejercer se profesión en empresas o entidades de naturaleza pública o privada de cualquier tamaño, que necesiten desarrollar y mantener aplicaciones informáticas, disponer de servicios de soporte computacional y redes, crear y mantener sitios web y aplicaciones móviles o por el libre ejercicio de su profesión a través de asesorías.

Este profesional podrá ingresar por admisión ordinaria o admisión especial. Para está última deberá presentar una concentración de notas y los programas de las asignaturas en que haya aprobado con anterioridad en alguna Institución de Educación Superior.

Adicionalmente, una vez concluido el programa de **Técnico en Informática**, el estudiante podrá solicitar continuidad de estudios hacia la carrera de Ingeniería en Informática.

	BIMESTRE 1	BIMESTRE 2	BIMESTRE 3	BIMESTRE 4	BIMESTRE 5	BIMESTRE 6	
1ER AÑO	Paradigma Orientado a Objetos 1	Programación Orientada a Objetos 1	Algoritmos y Estructuras de Datos 1	Programación de Bases de Datos 3	Programación Front End 4	Diseño UX 4	
	Sistemas Operativos 2	Modelamiento de Bases de Datos 3	Consulta de Datos 3	Diseño de Sitios Web 4			
	Nivelación de Matemática	Comunicación y Redacción	Inglés I	Inglés II	Inglés III	Inglés IV	
	BIMESTRE 7	BIMESTRE 8	BIMESTRE 9	BIMESTRE 10	BIMESTRE 11	BIMESTRE 12	
2DO AÑO	Programación de Componentes Web Open Source 5	Soporte en Software y Hardware	Programación Mobile 7	Programación de Componentes de Escritorio 7	Programación Multiplataforma Nativa 6	🕒 Proyecto de Titulación	
		Programación de Servicios Web 5	Redes Computacionales	Programación Multiplataforma 6	Integración Continua 2		
	Ética Profesional	Emprendimiento				Álgebra	
Práctica Profesional							

*Esta Malla Curricular podrá tener modificaciones por razones de actualización de contenidos
* Plan de Estudios válido para Alumnos con ingreso a Primer Año a partir de 2021

Módulos Formativos

La malla considera módulos, en función de áreas de desempeño laboral, y te permite obtener a lo largo de tu formación académica las siguientes certificaciones:

- 1 Diplomado en Programación Orientada a Objetos
- 2 Diplomado en Integración Continua
- 3 Diplomado en Diseño y Programación de Bases de Datos
- 4 Diplomado en Programación Front End
- 5 Diplomado en Programación Web
- 6 Diplomado en Programación Multiplataforma
- 7 Diplomado en Programación Avanzada