



# Autocad 2D Nivel Básico

Curso

Presencial

30 Horas

**Código Sence:** 1237998305

---

## Dirigido a:

El curso pretende atender el requerimiento de trabajadores que se desempeñan en el área de proyectos (Proyectistas, Técnicos de Obra, Ingenieros de Obra, Administrativos calificados, Analistas y encargados de unidad) y que necesitan contar con un plan de capacitación en materias relacionadas con el manejo de Autocad 2D, con el objeto de realizar en forma eficiente las labores de mantenimiento, en las etapas de Ingeniería y Montaje, donde se desempeñan en la Implementación de los proyectos.

El objetivo es capacitar a estos Colaboradores con el fin de transformarlos en un Socio estratégico capaz de apoyar en la largo plazo el crecimiento de su desempeño y el de la empresa.

## Metodología:

La Estrategia de Aprendizaje de este Curso está orientada en impactar a los participantes desde el uso de soportes y/o recursos didácticos, cuyo propósito principal es que apliquen las herramientas de Dibujo del Autocad 2D.

Para el Logro de las competencias del Curso, el relator utilizará un método activo y participativo, buscando vincular al alumno con sus aprendizajes por medio de aprender haciendo (Aprendizaje Experiencial) el que se materializa en la explicación de los contenidos programáticos de los módulos, por parte del Relator, siendo apoyada esta exposición con diferentes ejercicios, los cuales se deben desarrollar de acuerdo a las instrucciones del Facilitador, de manera de dinamizar el proceso de Enseñanza – Aprendizaje. Adicionalmente se desarrollará una retroalimentación a medida que se avanza en el curso, a cargo del Relator, generándose así una mejora continua de las actitudes necesarias por parte de los alumnos.

## Requisitos:

Dominio de las 4 operaciones matemáticas básicas, habilidades de comprensión de lecto escritura y dominio computacional nivel usuario.

## Software:

En este curso se utilizará el Software Autocad 2D Nivel Básico.

# Contenidos

## UNIDAD 1. Identificar Las Herramientas del Autocad 2D.

- Inicio del programa, trabajo y elección de prototipo.
- Ambiente de trabajo, sectores de pantalla y comandos.
- Fijación de límites, elección de sistemas de unidades, unidades de medida, visualización total de área delimitada.
- Visualización opcional del UCS.
- Administración de archivos.
- DWG

## UNIDAD 2. Aplicar Herramientas de Autocad 2D para crear Dibujos de Ingeniería.

### Sistema de Coordenadas:

- Concepto de coordenadas absolutas, relativas y cartesianas.
- Manejo e introducción de ambos sistemas de coordenadas
- Identificación del origen y cambio de este.
- Comandos de creación: línea, círculo, arco, elipse, polilíneas, rectángulos, polígonos inscritos y circunscritos.
- Creación de textos: personalización y creación del text style, comando text draft.

### Comandos de Edición y Modificación:

- Erase, Trim (Fence), Extend, Fillet, Chamfer, Move, Copy (Multiple), Explode, Mirror, Scale y Stretch.
- Cambio de propiedades de entidades: edición de polilíneas, (join, spline, fit, curve, etc.).
- Herramientas de selección de puntos: end, center, midpoint, etc.
- Personalización del objeto snap, comandos de visualización, zoom windows, z.extent z, previous z, scale, etc.
- Redraw, regent, rz zoom.

### Sistema de Selección de Entidades:

- Selection setting, crossing, window, add, remove, last, etc.
- Creación de layers, creación de capas, personalización del control layer.
- Optimización de este recurso .dd color.
- Creación de bloques: comando block, wblock.
- Redefinición de bloques explode.
- Insertion point insert.

## Unidad 3. Crear Dibujos Técnicos de Ingeniería con Autocad 2D.

### Creación de Achurado:

- Creación de achurado, sistema de dimensionamiento.
- Creación de dimensión style.
- Personalización y ajuste de parámetros.
- Creación de cotas lineales, radiales, diametrales, progresivas, alineadas, etc.
- Generación de archivos.
- Creación de archivos, sld, bmp, rtf, dxf, wmf.
- Exportación de archivos a word y excel.
- Creación de vínculos de uso del paper space.

### Concepto Model Space y Paper Space:

- Floating Model Space, Creación de Viewports, Zoom Scale.
- Dimensionamiento en el Paper Space.
- Dibujo de Entidades y Creación de Textos en el Paper Space.
- Aplicaciones y Práctica de Autocad.